**Trabajo Practico de sistemas.**

Alumno:Cristian De caro

Curso:6

Division:11

Ciclo:2014

1-Tipos de memorias

2-Para que los dispositivos de Entrada/Salida funcionen.¿Qué se necesita?

3-¿Que compone un proceso?

4-¿Que seguridad aplica el S.O a los archivos?

5-¿Que es una red de computadoras?

6-¿Para que la gente usa las redes de la computadora?

7-¿Que tipo de redes se conoce?

8-Definir interfaz.

9-¿Que es el espacio de direcciones?

1-Hay 4 tipos de memoria: RAM,ROM,SRAM,CACHE O SWAP

a su vez las RAM se dividen en

-DRAM:Poca velocidad y economia

-SDRAM:Buena velocidad y agil en los procesos

-RDRAM:costoso,se utiliza para grandes procesadores

ROM:es la memoria que se usa para dar inicio a la BIOS( esta misma se encuentra en el motherboard)

SRAM O CACHE:viene incorporada en el disco rigido y en el mother.La cache se encarga de guardar las direcciones mas usas en la RAM, esto sirve para que cuando el usuario ejecute nuevamente la aplicación , se ejecute rapidamente,la cache se divide a si mismo en 3.

L1:Se encuentra dentro del procesador, guarda instrucciones y datos

L2:Interno y externo, interno en el mother y externo en el procesador

L3:solo en pocesadores muy avanzados

SWAP:es similar a la cache solo que se encuentran en S.O , esto lo incorpora windows y linux

2-Para que un equipo de entrada/salida funcione se necesita tener un DRIVER que es el controlador de ese dispositivo.es un programa que permite al SO interaccionar con un [p](http://es.wikipedia.org/wiki/Periférico_(informática))eriferico, haciendo una abstraccion del hardware y proporcionando una interfaz para poder ser utilizado.

3-Un proceso es un programa en ejecución, los procesos son gestionados por el sistema operativo y están formados por:   
Las instrucciones de un programa destinadas a ser ejecutadas por el microprocesador.   
Su estado de ejecución en un momento dado, esto es, los valores de los registros de la CPU para dicho programa.   
Su memoria de trabajo, es decir, la memoria que ha reservado y sus contenidos.

5-es un conjunto de equipos informaticos y software conectados entre sí por medio de dispositivos que envían y reciben impulsos electricos, ondas electromagneticas o cualquier otro medio para el transporte de datos, con la finalidad de compartir información, recursos y ofrecer servicios

6-La finalidad principal para la creación de una red de computadoras es compartir los recursos y la información en la distancia, asegurar la confiablididad y la disponibilidad de la información, aumentar la [v](http://es.wikipedia.org/wiki/Velocidad_de_conexión)elocidad de transmisión de datos y reducir el costo general de estas acciones

7-Los tipos de redes son:

**-Publica**:una red publica se define como una red que puede usar cualquier persona y no como las redes que están configuradas con clave de acceso personal

**-Privada**:una red privada se definiría como una red que puede usarla solo algunas personas y que están configuradas con clave de acceso personal

**-Personal**:es una red de ordenadores usada para la comunicación entre los dispositivos de la computadora (teléfonos incluyendo las ayudantes digitales personales)

**-Red de área local (LAN)**: una red que se limita a un área especial relativamente pequeña tal como un cuarto, un solo edificio, una nave, o un avión

**-Red de área local virtual (VLAN)**: Una Virtual LAN ó comúnmente conocida como VLAN, es un grupo de computadoras, con un conjunto común de recursos a compartir y de requerimientos, que se comunican como si estuvieran adjuntos a una división lógica de redes de computadoras

**-Red del área del campus (CAN)**: Se deriva a una red que conecta dos o más LANs los cuales deben estar conectados en un área geográfica específica

**-Red de área metropolitana (MAN)**: una red que conecta las redes de un área dos o más locales juntos

-**Red de área amplia (WAN)**: es una red de comunicaciones de datos que cubre un área geográfica relativamente amplia y que utiliza a menudo las instalaciones de transmisión

-**Red de área de almacenamiento (SAN)**: Es una red concebida para conectar servidores, matrices (arrays) de discos y librerías de soporte. Principalmente, está basada en tecnología de fibra ó iSCSI

8-La **interfaz gráfica de usuario**, conocida también como **GUI** es un programa informatico o que actúa de interfaz de usuario, utilizando un conjunto de imágenes y objetos graficos para representar la información y acciones disponibles en la interfaz. Su principal uso, consiste en proporcionar un entorno visual sencillo para permitir la comunicación con el sistema operativo de una máquina o computador.